

Moeilijkheidsgraad

De moeilijkheidsgraad (van gemakkelijk tot moeilijk) herken je aan het aantal sterretjes.

De puzzels met één ster of twee sterren los je op met de eerste drie respectievelijk de eerste vier strategieën.



Raadselregels

1. Vul het raster zo in dat elke rij en elke kolom gevuld is met evenveel nullen als er eentjes zijn.
2. Niet meer dan 2 nullen of 2 eentjes mogen naast of onder elkaar staan.
3. Identieke rijen en kolommen zijn niet toegestaan.

Hoe los je een Binairo[®] puzzel op?

Elke puzzel heeft maar één unieke oplossing die alleen door logisch denken gevonden wordt. Hieronder geven we de strategieën waarmee je alle binairo[®] puzzels - van beginners tot experts - kunt oplossen. Ze worden getoond aan de hand van een raster met 10 vakjes, maar je kan ze toepassen op alle rasterformaten.

1. Vul een rij of een kolom

0	1	0	1	0	A	B	0	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Omdat je hier al voldoende nullen hebt, mag je de rij vullen met 1.

A= 1 en B=1.

2. Zoek duo's in elke rij en kolom

			A	0	0	B			
--	--	--	---	---	---	---	--	--	--

Overall waar je duo's van hetzelfde cijfer vindt, zowel naast of onder elkaar, mag je de aangrenzende cellen vullen met het andere cijfer.

A= 1 en B= 1.

3. Vermijd trio's

		0	A	0					
--	--	---	---	---	--	--	--	--	--

Om trio's te vermijden vul je tussen twee gelijke cijfers het andere cijfer in.

A= 1.

4. Nog een cijfer te vinden

Als je van een cijfer er maar een meer moet vinden, en van het andere cijfer meerdere, kijk dan of deze strategie je verder helpt.

0	1	0	1	0	A	B	C	D	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

In dit voorbeeld moeten we in de vier lege cellen (A-D) maar één 0 meer invullen. 0 kan niet op A of op D staan, anders heb je trio's 0111 of 1110. Dus A= 1 en D=1.

5. Geen dubbele rijen of kolommen

1	0	0	1	0	1	A	B	0	1
1	0	0	1	0	1	0	1	0	1

Hier kan alleen A= 1 en B= 0, anders heb je een dubbele rij.

Deze regel wordt regelmatig vergeten, check daarom op dubbele rijen of kolommen zodra je in een rij maar twee cijfers meer moet invullen.

6. Verwijderen van onmogelijke situaties

Als je van een cijfer er maar twee meer moet vinden en van het andere cijfer meer dan twee, zoek dan alle combinaties en verwijder diegene die niet passen.

Meestal vind je dan enkele cijfers die je verder helpen. Met deze strategie los je de moeilijkste binaire puzzels op. Hier enkele voorbeelden waarbij je nog twee keer een 0 moet vinden:

0	A	B	C	D	0	1	E	F	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

E of F moet een 0 bevatten anders heb je een trio 1110.

M.a.w. in de reeks A-D mag je maar één 0 invullen.

Pas nu de vierde strategie toe en je zal merken dat A= 1 en D= 1.

0	0	1	A	B	C	D	E	F	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

De zes plaatsen A tot F moeten twee nullen bevatten.

Dit zijn alle mogelijke combinaties:

0	0	1	1	1	1	0	0	1	1	0
0	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0
0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0
0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	0
0	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0
0	0	1	0	1	1	0	1	1	0	0

De eerste drie combinaties kan je verwijderen omdat je anders een trio van 1 hebt.

Bij de laatste drie combinaties zie je duidelijk dat C=1 en F=1.